

GIT—2012

Model Answers

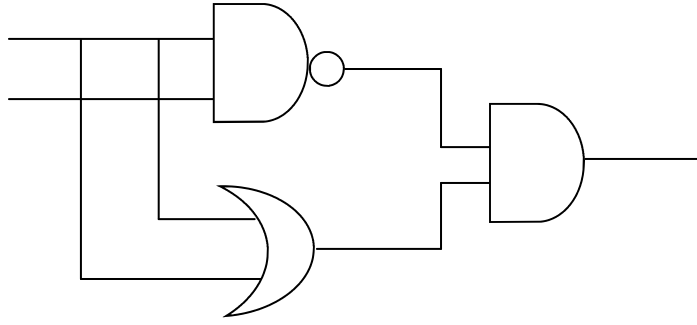
வினா இலக்கம் 01

a)

i)

1	2	3	4	5
X	Y	$P=\text{NOT}(X\text{AND}Y)$	$Q=X \text{ OR } Y$	$R=P \text{ AND } Q$
0	0	1	0	0
0	1	1	1	1
1	0	1	1	1
1	1	0	1	0

ii)



b)

- i) முறைமை மென்பொருள், அல்லது இயக்கு மென்பொருள்.
- ii) X - வன்பொருட்களை கட்டுப்படுத்தி பயனுள்ள இடைமுகத்தை வழங்குதல்/ வன்பொருள் முகாமை, நினைவக முகாமை, கோப்பு முகாமை, வன்பொருள் - தரவுகளை உள்ளீசெள்தல், எண்கணித, தர்க்கரீதியான செய்கைகளை மேற்கொள்ளல், வெளியீடு நினைவகம், தேக்கிவைத்தல்
- iii) Ms office, Flash.
- c)
- i) மடிக்கணனி, Notebook, PDA
- ii) தூக்கிச்செல்லக்கூடியது, வெளியில் இருந்து மின்னணைப்பு தேவையில்லை பற்றறி உண்டு,

வினா இலக்கம் 02

a)

- i) E
- ii) F
- iii) A
- iv) www.nie.sch.lk

b)

i) Switch/Hub

ii) LAN

iii) Nic

iv) Software Sharing, Hardware sharing, File transferring, Internet Sharing

கதி, செலவு குறைவு, வளங்களைப் பகிரலாம், மென்பொருளை பகிரலாம். ஒரு முகப்படுத்தப்பட்ட கட்டுப்பாடு, பாதுகாப்பு

v) Printer, Scanner

வினா இலக்கம் 03

a)

i) WordArt

ii) Insert → picture → c drive → mysocs → mypic.jpg

iii) justify

iv) Select table menu → set number of columns and rows then click OK

v) Select last row then click table menu and click insert row.

b)

i) Normal view, Slide show view, Slide shorter view.

ii) Slide shorter view.

iii) Slide design ஐ click செய்து தேவையான design template ஐ click செய்தல்.

வினா இலக்கம் 04

a)

i) = Sum(C4:C25)

ii) =(C4- B4)/B4 * 100

iii) = Min(C4:C25)

iv) line with marker (Line chart)

b)

i) எண் - number

பெயர் - text

நிகழ்ச்சி - text

DOB - Date

கட்டணம் - Yes/No.

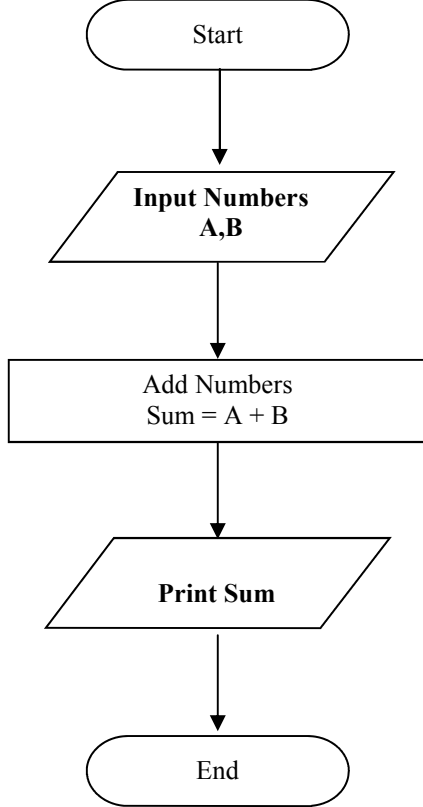
ii) Quarry

வினா இலக்கம் 05

a)

- i) * Programme ன் input, output , Processing போன்றவற்றை இலகுவில் வரையறுத்துக் கொள்ளலாம்.
 * கணனி programme ஆக மாற்றிடு செய்வதற்கு உதவும்.
 * பிரச்சனையைத் திறனுள்ள வகையில் விளங்கிக் கொள்ள உதவும்.
 * systematic ஆகத் தவறுகளைத் திருத்தலாம்.

ii)



b)

- i) பெயர், நிறை, உயரம்
 ii) நிறை குறைந்தவர், நிறை குறைந்தவரன்று
 iv) $count = count + 1$
 v) $count \leq 40$
 vi) 40
 vii) F

வினா இலக்கம் 06

a)

i) பொருத்தமான வலை விருத்தி மென்பொருளை தெரிவு செய்தல்
வலையை விருத்தி செய்தல்
அதை server computer க்கு பதிவேற்றுதல்
பராமரித்தல்.

ii) வலையமைப்பு வகைகளை தெரிவு செய்தல்
பொருத்தமான இடத்தியல் முறையை கையாளல்
தீச்சுவரை பராமரித்தல்

b)

i) Repetitive Stress injuries

ii) சரியான இருகையை முறையை கையாளுல்
monitor ஐ பொருத்தமானவாறு கண்மட்டத்தில் அமைத்துக்கொள்ளல்.
குறித்த நேர இடைவெளியில் ஓய்வு எடுத்தல்.
பொருத்தமானவாறு ஒளி கிடைக்கும் இடத்தில் கண்ணியை வைத்தல்.

c)

i) அலுவலகத்தில் கணனி வலையமைப்பு காணப்படுதல்.
பலரும் பயன்படுத்துதல்.

ii) Worm, Trojan horse, hacking, software heft

iii) தீச்சுவரை நிறுவுதல், Digital ID